

ОТКРЫТАЯ ОНЛАЙН-КОНФЕРЕНЦИЯ

ВДОХНОВЕНИЕ
СОТРУДНИЧЕСТВО
ТВОРЧЕСТВО

2020



27–28 ФЕВРАЛЯ



Название секции: Образовательный процесс. Как организовать повседневную жизнь группы и как интегрировать в нее образовательное содержание.

Тема доклада: Возможности применения технологии «Несколько мышей» (Microsoft Mouse Mischief) при реализации ООП «Вдохновение»

*Биркель Наталья Васильевна, воспитатель
МАДОУ детский сад «Умка»
города Карпинска Свердловской области*



МАДОУ детский сад «Умка»
город КАРПИНСК
Свердловская область





С 2018 года на базе нашего детского сада «Умка» города Карпинска Свердловской области стартовал новый инновационный проект по внедрению программы «Вдохновение». Новая программа внесла в деятельность воспитателей и новые подходы к дошкольному образованию. Большой интерес вызвали: совместное детско-взрослое планирование на детском совете, Утро добрых встреч – методика эмоционального сплочения, карты развития ребенка – для фиксирования результатов педагогического наблюдения и построения индивидуального образовательного маршрута; комплекты «Мате: плюс», «Речь: плюс» и «Детская типография».

Первые шаги внедрения инновационной программы - и первые проблемные вопросы.

Например:

- на детском совете воспитателю трудно удерживать интерес всей группы во время совместного планирования при выборе темы;
- в Картах развития прекрасно виден результат одного ребенка, а как отследить развитие всего детского коллектива для многих воспитателей остается проблематичным,
- шаги развития в Картах легко отметить, основываясь на наблюдениях, но, особенно в образовательной области «Познание», необходим дополнительный инструментарий, с помощью которого можно выявить наличие или отсутствие у ребенка возрастного показателя.



В настоящее время информационные коммуникационные технологии предоставляют огромные возможности для развития процесса образования, в том числе и дошкольного. Освоить новую технологию «Несколько мышей» (Microsoft Mouse Mischief) и вдохнуть в нее педагогические приемы – такую цель я поставила для себя в решении трудностей в организации образовательной деятельности.

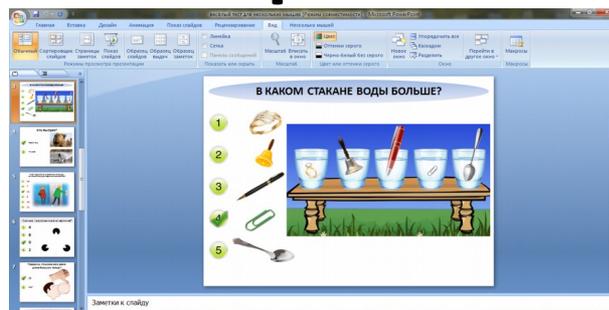




Технология «Много мышей» представляет собой надстройку для программы PowerPoint, которая служит для создания и воспроизведения интерактивных презентаций с поддержкой нескольких мышей. Дети участвуют в презентациях одновременно, используя собственные мыши.



Готово к работе



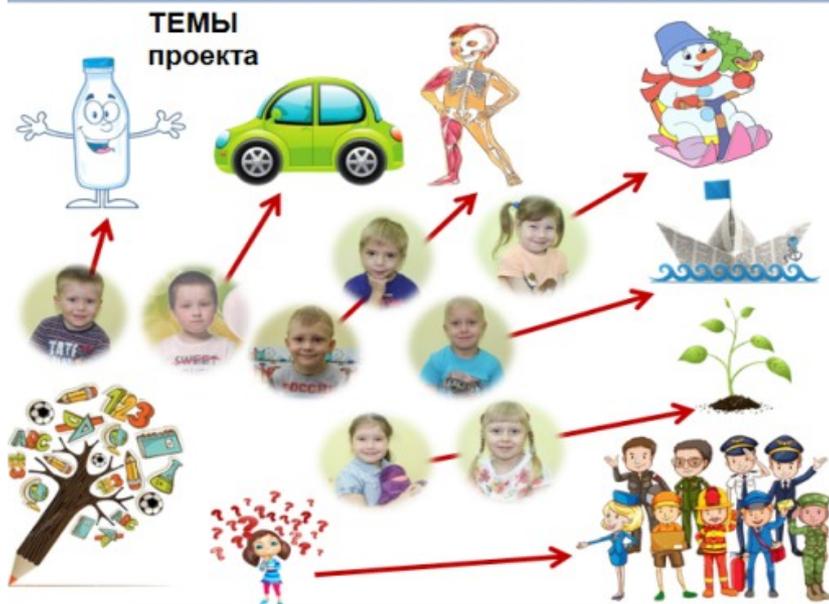
Выбор данной технологии объясним следующими позициями.

Во-первых, для работы с несколькими компьютерными мышками понадобится: из дополнительного оборудования — это концентратор USB и беспроводные компьютерные мышки. Всё остальное традиционный комплект: компьютер (ноутбук), монитор (телевизор, интерактивная доска или экран с проектором), шнуры для USB-соединения.

Подготовка мышек к работе с программой **MouseMischief™**



Во-вторых, минимальные затраты в освоении программы, так как воспитатели активно и самостоятельно создают, применяют свои презентации в образовательной деятельности. Простота использования – программной надстройки интегрируется в знакомую всем педагогам программу PowerPoint, а значит, нет необходимости тратить время на изучение новых приложений. Несколько дополнительных функций в надстройке «Несколько мышей» добавят обычным статичным слайдам эффект интерактивного голосования.



1	0
2	8
3	0
	2

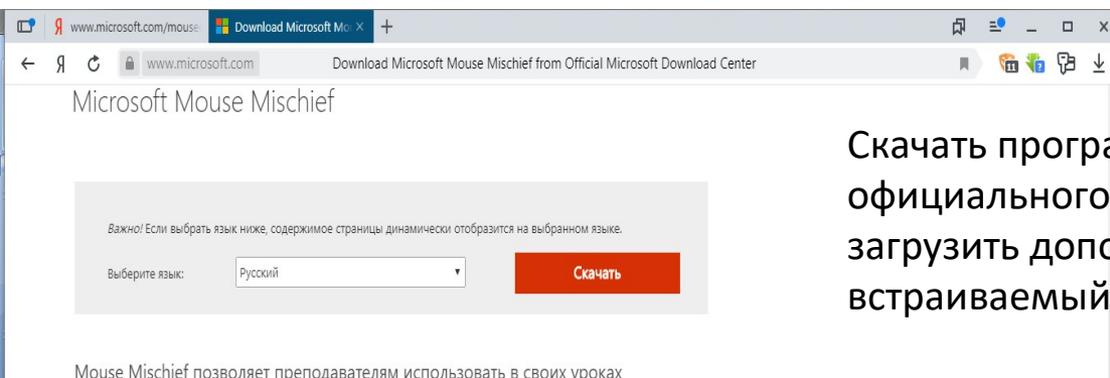
Первый правильно ответивший

В-третьих, активное вовлечение детей в образовательный процесс – дошкольники с удовольствием занимаются, самостоятельно отслеживая ответы на общем экране при помощи разноцветных курсоров до 20 человек одновременно. Благодаря этому можно быстро оценить уровень усвоения материала, и, при необходимости, внести изменения в план занятий.





И как итог, улучшение управления образовательным процессом – в приложении Mouse Mischief выбор ответов детей сразу же отображается на экране, и это вовлекает в образовательный процесс всех дошкольников, даже самых стеснительных. Педагог может быстро отреагировать на ход познавательного процесса, оценить уровень сформированности шагов развития дошкольников.



Скачать программу «Несколько мышей» можно с официального сайта компании Microsoft и загрузить дополнительный бесплатный модуль, встраиваемый в программу Microsoft Power Point.

Mouse Mischief позволяет преподавателям использовать в своих уроках интерактивные вопросы, опросы и слайды для рисования от руки. Учащиеся могут активно участвовать в таких уроках с помощью мыши, щелкая, обводя, перечеркивая или даже рисуя ответы на экране.

- + Сведения
- + Требования к системе
- + Инструкции по установке



MouseMischief1 [только чтение] - Microsoft PowerPoint

Главная Вставка Дизайн Анимация Показ слайдов Рецензирование Вид **Несколько мышей** Средства рисования Формат

Создать слайд Да/нет Несколько вариантов Рисунок от руки

Число слайдов Макеты Выравнивание и ответы Начать показ слайдов Обзор Справка и возможностей инструкции Ресурсы Mouse Mischief

Слайды Структура

4 Кто быстрее?
1 Собака
2 Жираф

5 Лифт поднимается на третий этаж за 6 секунд. За сколько секунд он поднимется на пятый этаж?
1 10
2 7
3 12
4 8
5 15
6 11

6 Сколько треугольников на картинке?
1 4
2 8
3 0
4 2

7 Правда ли, что длина носа равна длине большого пальца?
1 Да
2 Нет

Заметки к слайду

Слайд 5 из 10 Тема Office Русский (Россия) 68%

В программе появляется надстройка в виде надписи «Несколько мышей». При её открытии педагог создаёт слайд с использованием макетов, определяя предварительное назначение ответов.



Подбирая игровые задания, соответствующие шагам развития ребенка, и снабдив их функцией интерактивного голосования технологии «Несколько мышей» («Microsoft Mouse mischief»), в результате получится инструментарий к мониторингу, позволяющий в образовательной области «Познание» легко и быстро определить количество детей, справившихся с заданием, и тех, кому требуются особое внимание и индивидуальный подход.

Сколько пальцев спрятал фокусник?



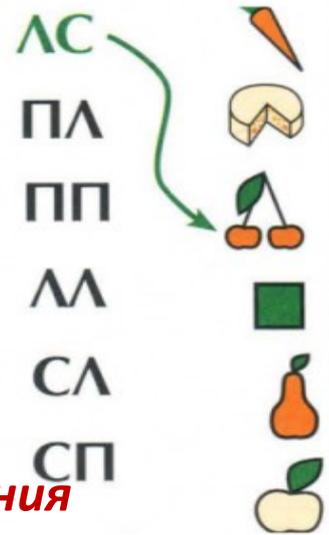
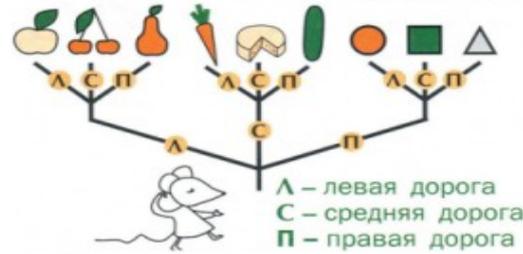
- 1
- 2
- 3
- 4 
- 5

с выбором одного из нескольких вариантов ответов

Найди правильную последовательность



Что найдёт мышка на других дорожках?



с возможностью рисования от руки

Надстройка «Несколько мышей» позволяет создавать три вида игровых заданий: опросные слайды с вопросами типа «да/нет»; с выбором одного из нескольких вариантов ответов; слайды с возможностью рисования от руки, где в панель инструментов входит палитра из семи цветов и ластик. А также можно установить таймер, чтобы посмотреть, кто из детей в группе первым выполнит задание.



Сегодня уже мы можем поделиться идеями использования и применения данной технологии при реализации программы «Вдохновение»:
- выбор тем на Детском совете и голосование можно теперь сделать с помощью компьютерной мышки и результаты увидеть сразу на мониторе;

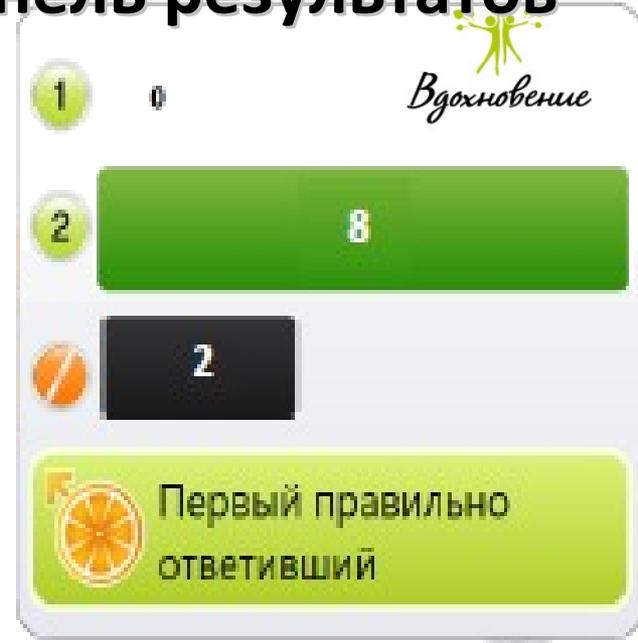
Сердце это мышца?



нет



да



- блок «Познание» в «Картах развития ребенка» возможно мониторить с помощью изображенных заданий на слайде. Когда все дети выберут ответы, открывается панель результатов, показывающая, сколько человек и какие варианты ответа выбрали, а также кто первым правильно ответил на вопрос. В ходе такого голосования воспитатель видит результат выбора всей группы.



- дополнить информацию о знаниях в теме можно с помощью тренажеров Воскобовича «Игровизор» и «ЛогоМалыш», что дает возможность воспитателю заполнить Карты развития, проанализировав индивидуально выполненные задания.



Таким образом, использование надстройки Microsoft Mouse позволяет сделать процесс обучения в дошкольной образовательной организации: более насыщенным, увлекательным и визуальным:

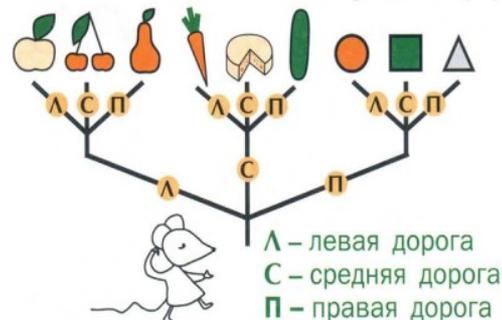
- так как предъявление информации на экране в игровой форме вызывает у детей огромный интерес и несёт в себе образный тип, понятный дошкольникам;



За каким забором спрятались кошки
больше чем 3, но меньше чем 5

Задание с вариантами ответов для
интерактивного голосования
дошкольников

По какой дорожке пойдёт мышка, чтобы взять сыр?

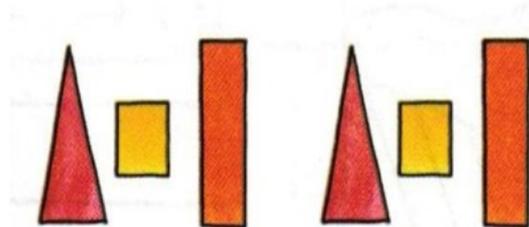
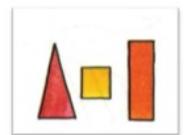


Л – левая дорога
С – средняя дорога
П – правая дорога

ЛЛ СС ПП

Геометрическая цепочка

Рассмотри узор. Как его продолжить?



- с учетом индивидуализации и дифференциации заданий: так как можно учесть разный уровень развития детей, в том числе и с ОВЗ, и работать как с большой группой детей, малой, а также индивидуально;
- ориентированным на активизацию мыслительных и творческих процессов ребенка: так как создается ситуация выбора правильного варианта.

Все вышеперечисленное, дает нам возможность говорить о повышении качества дошкольного образования, используя данную технологию «Несколько мышей».

